



źródłem
każdego
działania
jest myśl



Ośrodek Działań Ekologicznych „Źródła”
Łódź 90-602, ul. Zielona 27
tel. 042 632 03 11, fax 042 291 14 50
kom. 507 575 535 www.zrodla.org

Gra w rodziniki – kraje Afryki

Kolorowe karty do wydrukowania ze strony eduglob.zrodla.org

Gra składa się z talii 28 kart. Karty podzielone są na 7 czwórek (rodzinek) prezentujących 7 różnych krajów afrykańskich. Każdy kraj został przedstawiony na czterech kartach: flaga, mapa, stolica (+dane o kraju) i co produkowane jest w danym kraju.

Gra przeznaczona jest dla 3 - 5 osób.

Celem gry jest zebranie jak największej liczby „czwórek” czyli skompletowanie wszarskich czterech kart dotyczących danego kraju.

Zasady gry: Karty tasujemy i rozdajemy pomiędzy uczestników, tak aby gracze nie widzieli nawzajem swoich kart. Gracze zapoznają się ze swoimi kartami i sprawdzają czy posiadają jakieś czwórki (rodzinki). Jeśli gracz ma kompletną „czwórkę” odkłada ją na stolik przed sobą tekstem do góry. Grę rozpoczyna osoba posiadająca najmniejszą liczbę kart. Jeśli wszyscy mają taką samą liczbę kart rozpoczyna rozdający. Osoba rozpoczynająca próbuje uzyskać interesującą ją kartę (tak aby skompletować czwórkę) od dowolnego z graczy. Aby otrzymać kartę musi zadać wybranej osobie pytanie np. „Czy znasz stolicę Tanzanii?”. Jeśli osoba zapytana posiada kartę ze stolicą Tanzanii musi oddać ją pytającemu odpowiadając głośno na pytanie. Ważne jest by uczniowie odpowiadali na pytanie lub pokazywali wszystkim uczestnikom kartę zanim oddadzą ją pytającemu, dzięki temu mają szansę zapamiętania informacji umieszczonych na kartach. Gracz, któremu udało się pozyskać kartę kontynuuje grę w ten sam sposób. Jego kolejka przepada, gdy któraś z zapytanych osób nie będzie miała interesującej go karty. Wtedy kolej przechodzi na osobę zapytaną i teraz ona próbuje skompletować czwórkę. Kompletnie czwórki gracze odkładają na stolik przed sobą tekstem do góry. Wygrywa osoba, która zbierze najwięcej rodziniek.